Gamification Ansatz

Es wird ein Spiel genommen, in dem unsere Nutzer daran teilnehmen.

Die Grundidee wurde von dem Spiel Pokemon GO genohmmen, in dem die Nutzer versuchen, soweit wie möglich mehrere Pokemon einzusammeln.

Story: Wir leben in einer Stadt voll von Zombies, und das Ziel ist es  Zombies zu entkommen, und soweit es möglich ist, Quellen (Lebensmittel , Benzin, Medikamente, Seele und Waffen usw) einzusammeln, um zu überleben.